

Inleiding

Welkom bij de online Help van Instant Flashfiles Homepages PRO, de software waarmee u heel eenvoudig webpagina's en websites met Flash-animaties kunt ontwerpen.

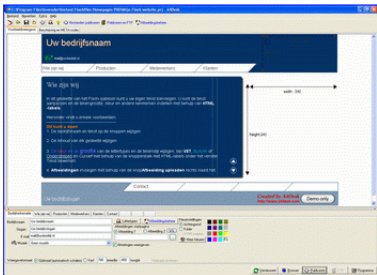
Deze toepassing werkt met sjablonen en ervaring met Flash-programmering is niet nodig. U kunt zich volledig concentreren op de inhoud van uw pagina's en websites en niet op de techniek die nodig is om ze te ontwerpen.

Instant Flashfiles Homepages PRO bestaat uit twee krachtige hulpmiddelen voor Flash-bewerking:

- [Websiteontwerper](#): hiermee kunt u complete websites ontwerpen met menu's, afbeeldingen en teksten naar keuze.
- [Menuontwerper](#): hiermee kunt u webpagina's ontwerpen met animaties en menu's die gekoppeld zijn aan bestanden en webpagina's.

De websiteontwerper

De websiteontwerper biedt in één venster alle hulpmiddelen voor Flash-bewerking die u nodig heeft. Zo kunt u snel en eenvoudig wijzigingen aanbrengen in de animaties en die wijzigingen vrijwel direct op het scherm bekijken.



In dit gedeelte worden de onderdelen van de websiteontwerper behandeld en krijgt u tips over het gebruik ervan.

- [Startpaginavenster](#)
- [Subpaginavensters](#)
- [Overige onderdelen](#)

Startpaginavenster

Wanneer u de websiteontwerper voor het eerst start, ziet u opties waarmee u de startpagina van uw website kunt bewerken. Hieronder worden deze opties toegelicht:

Vakken met bewerkbare tekst

Onderaan ziet u tekstvakken waarin u de tekst op uw startpagina kunt bewerken. Deze bewerkbare tekst verschilt per sjabloon. In onderstaand voorbeeld kunt u de tekstvakken **Bedrijfsnaam** en **Slogan** bewerken. Als u wijzigingen in de tekst wilt aanbrengen, plaatst u de cursor in een tekstvak en voert u de gewenste tekst in.

Bedrijfsinformatie	Wie zijn wij	Producten	Medewerkers
Bedrijfsnaam	Uw bedrijfsnaam		
Slogan	Uw bedrijfslogan		


E-mailadres

Het is mogelijk een e-mailkoppeling toe te voegen aan uw startpagina. Voer hiervoor bij **E-mail** een geldig e-mailadres in. Wanneer bezoekers op het e-mailadres op uw startpagina klikken, wordt hun e-mailtoepassing gestart. Uw e-mailadres staat in het tekstvak **Aan:** van een nieuw bericht.

E-mail	mail@uwbedrijf.nl
--------	-------------------

Achtergrondmuziek

U kunt achtergrondmuziek instellen voor uw website. Klik hiervoor op de keuzelijst **Muziek** en selecteer de gewenste muziek in de lijst.

 Muziek	Geen muziek	▼
	ad-music1	▲
	ad-music2	
	bgmusic1	☰

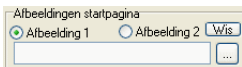
De ingestelde achtergrondmuziek wordt voortdurend herhaald, tot u deze uitschakelt of een andere achtergrondmuziek selecteert. Bezoekers van uw website kunnen de muziek in- en uitschakelen door op de pagina op **Muziek aan** of **Muziek uit** te klikken. Als u geen muziek wilt instellen voor uw website, selecteert u **Geen muziek**. In dit geval wordt de optie **Muziek aan** of **Muziek uit** niet weergegeven op de website.


[Volgende](#)

Startpaginavenster

Bewerkbare afbeeldingen

Via de vakken **Afbeeldingen startpagina** kunt u de afbeeldingen op uw website beheren. U kunt alleen afbeeldingen in JPG-indeling gebruiken.



Voor het uploaden van een afbeelding naar uw website klikt u op  naast het afbeeldingsvak en selecteert u een afbeelding op uw computer. Met de knop **Wis** verwijdert u de afbeelding waarvan de naam wordt weergegeven in het vak **Afbeelding**. In het venster Voorbeeld ziet u een [afbeeldingsraster](#) met de afmetingen van de tijdelijke aanduiding. Deze afmetingen geven u een indruk van het gewenste formaat voor de afbeelding die u wilt gebruiken. Als u een grotere afbeelding gebruikt, is de afbeelding mogelijk slechts gedeeltelijk zichtbaar. Sommige sjablonen beschikken over meer dan één vak **Afbeelding** voor de startpagina.

Achtergrond- en kaderkleur

In dit gedeelte kunt u de kleur van de achtergrond en de kaders van uw website instellen. Kleuren zijn eenvoudig te wijzigen. U selecteert de knop **Achtergrond** of **Kader** en kiest een kleur uit het palet van zestien kleuren. Voor meer kleuren klikt u op de knop rechts van het kleurenpalet. U kunt dan kiezen uit de vele kleuren van het Windows-kleurenpalet. Experimenteer met een aantal kleurcombinaties om te bepalen welke kleuren het mooist uitkomen op uw website.



Afbeeldingsraster in- en uitschakelen

Afmetingen weergeven

U kunt het afbeeldingsraster in- en uitschakelen. Als u Rasters weergeven niet selecteert, ziet u in het venster Voorbeeld geen tijdelijke aanduiding en de afmetingen van de afbeelding. Bij het [publiceren van uw website](#) schakelt Instant Flashfiles Homepages PRO het afbeeldingsraster automatisch uit.

Weergaveformaat

Instant Flashfiles Homepages PRO bepaalt automatisch het weergaveformaat van uw website. Meestal is **Optimaal** de beste keuze, maar u kunt het weergaveformaat ook vastzetten op bepaalde afmetingen. Klik hiervoor op de knop **Vast** en leg de afmetingen vast in de vakken **breedte** en **hoogte**.

Weergaveformaat Optimaal (automatisch schalen) Vast 780 breedte 450 hoogte

Sjabloon registreren

In het vak **Sjabloon registreren** vult u de licentiecode in die u heeft ontvangen bij de registratie van het sjabloon. Als u de juiste code invoert, verdwijnt het bericht **Registreren** (de knop Demo van Instant Flashfiles Homepages PRO) in het sjabloon. Als u een sjabloon wilt registreren, klikt u op de knop **Registreren** in het sjabloon of gaat u naar **Help > Een sjabloon registreren**.

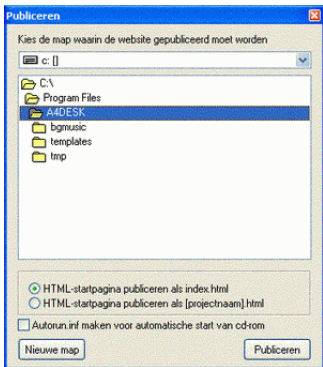
[Terug](#)

De pagina of website publiceren

Opmerking: wanneer u uw menupagina of website publiceert, schakelt Instant Flashfiles Homepages PRO automatisch het [afbeeldingsraster](#) uit.

Wanneer uw menupagina of website klaar is, kan deze gepubliceerd worden. Met Instant Flashfiles Homepages PRO kunt u uw pagina publiceren naar een map op uw computer, [de pagina online uploaden](#) en bestanden voor het automatisch afspelen van cd-rom's maken. U publiceert uw werk als volgt met Instant Flashfiles Homepages PRO:

1. Klik onder in het venster op **Publiceren** of ga naar **Bestand > Publiceren**.
2. Geef in het dialoogvenster Publiceren aan in welke map u de bestanden wilt publiceren. Klik op de knop **Nieuwe map** als u hiervoor een nieuwe map wilt maken.



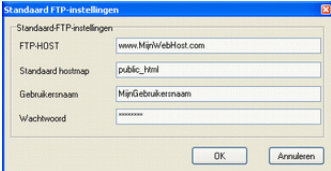
Gepubliceerde bestanden uploaden

Opmerking: de volgende instructies hebben betrekking op de ingebouwde FTP-functie die gebruikmaakt van Internet Explorer. Als u uw eigen FTP-client gebruikt (bijvoorbeeld WSFTP of CuteFTP), raadpleegt u [Een HTML-editor gebruiken](#).

Nadat u een menupagina of website heeft [ontworpen](#) en [gepubliceerd](#), kunt u de gepubliceerde bestanden uploaden naar uw webserver om ze online weer te geven. Dit doet u als volgt in Instant Flashfiles Homepages PRO:

1. Vul de FTP-instellingen in onder **Bewerken > Standaard FTP-instellingen**. U voert bijvoorbeeld "www.mijnwebhost.com" in bij **FTP-HOST**, "MijnGebruikersnaam" bij **Gebruikersnaam** en "wachtwoord" bij **Wachtwoord**.

Vul in het veld **Standaard hostmap** de naam in van de standaardmap waarnaar u bestanden wilt uploaden. Meestal heet deze map "public_html". Als u de naam van de map niet kent, kunt u dit veld leeg laten.



Standaard FTP-instellingen

Standaard-FTP-instellingen

FTP-HOST	<input type="text" value="www.MijnWebHost.com"/>
Standaard hostmap	<input type="text" value="public_html"/>
Gebruikersnaam	<input type="text" value="MijnGebruikersnaam"/>
Wachtwoord	<input type="password" value="*****"/>

OK Annuleren

Opmerking: u ontvangt de FTP-instellingen (gebruikersnaam, wachtwoord en standaardmap voor het uploaden van bestanden) meestal wanneer u zich voor de eerste keer aanmeldt bij uw webhost.

2. Klik op de knop **Publiceren & FTP** onder in het venster.

[Volgende](#)

Een HTML-editor gebruiken

Opmerking: we adviseren u onze populaire HTML-editor DiDa eens te bekijken. U vindt de koppeling in het menu Help van Instant Flashfiles Homepages PRO.

Klik onderin op de knop **Toepassing** als u een HTML-editor of FTP-client van derden wilt gebruiken in combinatie met Instant Flashfiles Homepages PRO. Wanneer u deze functie voor het eerst gebruikt, moet u in Instant Flashfiles Homepages PRO opgeven welke toepassingen u wilt gebruiken als HTML-editor en FTP-client. Dit gaat als volgt:

1. Klik op **Toepassing**. Het dialoogvenster Toepassing kiezen wordt weergegeven.

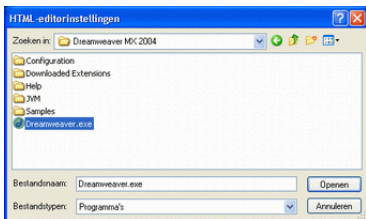



2. Kies het type toepassing dat u wilt gebruiken. U heeft de keuze uit:
 - **HTML-editor** - Selecteer deze optie als u alleen een HTML-editor wilt gebruiken.
 - **HTML-editor met code** - Selecteer deze optie als u een HTML-editor wilt gebruiken met de Flash-code van Instant Flashfiles Homepages PRO in het HTML-document. Deze optie is niet beschikbaar bij het ontwerpen van een website.
 - **FTP** - Selecteer deze optie als u een FTP-client wilt starten voor het overbrengen van uw bestanden naar internet.

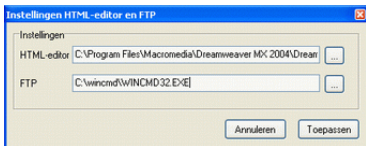
[Volgende](#)

Een HTML-editor gebruiken

3. Klik op **Uitvoeren**. Als dit de eerste keer is dat u de functie **Toepassing starten** gebruikt, dient u in het dialoogvenster Instellingen de toepassingen te selecteren die u wilt gebruiken als HTML-editor en FTP-client. U kunt het dialoogvenster Instellingen ook openen via **Bewerken > Instellingen**.



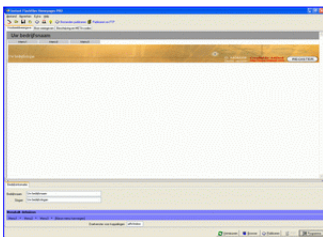
4. Klik op  rechts van het vak **HTML-editor**. Het dialoogvenster Instellingen HTML-editor wordt weergegeven.
5. Blader naar de toepassing die u wilt gebruiken als HTML-editor. Selecteer de toepassing en klik op **Openen**.
6. Selecteer op dezelfde wijze in het dialoogvenster Instellingen de toepassing die u als FTP-client wilt gebruiken.
7. Bij **HTML-editor** en **FTP** ziet u nu de paden naar de toepassingen die u wilt gebruiken.



8. Klik op **Opslaan**. Uw HTML-editor of FTP-client wordt gestart, afhankelijk van de keuze die u bij stap 2 heeft gemaakt. Instant Flashfiles Homepages PRO is nu zo ingesteld dat de door u gekozen toepassingen worden geopend wanneer u de functie **Toepassing starten** gebruikt.

De menuontwerper

Veel onderdelen van de menuontwerper komen overeen met onderdelen van de websiteontwerper. Die onderdelen worden hier niet uitgebreid behandeld.



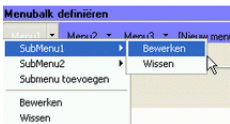
Als u het gedeelte over de [websiteontwerper](#) heeft gelezen, kunt u waarschijnlijk al goed overweg met de menuontwerper. Hieronder worden de onderdelen toegelicht die nog niet aan de orde zijn gekomen.

Tabblad Code weergeven

Op het tabblad Code weergeven is de onderliggende HTML- en Flash-code te zien die is gebruikt om de Flash-menupagina te maken. Als u geen ervaring heeft met Flash-programmering, zult u deze mogelijkheid waarschijnlijk niet gebruiken. Ervaren programmeurs kunnen via het tabblad Code weergeven rechtstreeks veranderingen aanbrengen in de code.

Menubalk definiëren

Hier kunt u uw Flash-menu's ontwerpen. Elk menu dat te zien is in het venster Voorbeeld, wordt weergegeven onder Menubalk definiëren. Als u op een van de menunamen op de balk klikt, kunt u kiezen uit drie opties: **Submenu toevoegen**, **Bewerken** en **Verwijderen**. Als het menu submenu's bevat, kunt u ook de submenu's bewerken en verwijderen. Als u op de knop **Nieuw menu maken** klikt, wordt een menu toegevoegd aan de lijst. Deze onderdelen worden uitgebreid beschreven in het gedeelte [Menu's ontwerpen](#).



Doelvenster voor koppelingen

Hier kunt u een doelvenster/-frame opgeven voor de koppelingen in uw menu. Deze functie komt vooral van pas als u de Flash-menubalk in een HTML-frame toepast en u de inhoud in een ander frame wilt weergeven wanneer er op een koppeling in het menu wordt geklikt. Als u bijvoorbeeld een HTML-frame met de naam 'mainFrame' heeft gemaakt en u wilt alle inhoud hierin weergeven, voert u bij **Doelvenster voor koppelingen** 'mainFrame' in. Als u hier '_blank' invoert, wordt de inhoud geladen in een nieuw, leeg venster wanneer er op een menuonderdeel wordt geklikt. Voor een optimaal gebruik van deze mogelijkheid is het handig om enige kennis van HTML te hebben. Op internet vindt u allerlei nuttige informatie over HTML.

Een Flash-menu ontwerpen

Nu u bekend bent met de onderdelen van de menuontwerper, leren we u stapsgewijs hoe u een Flash-menu maakt.

In dit voorbeeld gebruiken we het sjabloon top2.swf, dat met name geschikt is voor bedrijven.

- [Tekst bewerken](#)
- [Menu's en submenu's definiëren](#)
- [De Flash-menupagina testen](#)

Tekst bewerken

1. Vervang de standaardtekst in de tekstvakken onder aan de pagina door uw eigen tekst. Voer bijvoorbeeld "Masami Import" in bij **Bedrijfsnaam** en "Hét adres voor hoogwaardige import" bij **Slogan**.

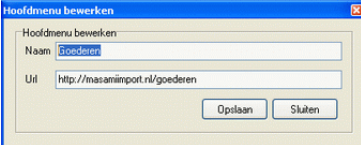
Bedrijfsinformatie	
Bedrijfsnaam	Masami Import
Slogan	Kwaliteitsimport

2. Klik op **Vernieuwen**. De ingevoerde tekst wordt weergegeven in het venster Voorbeeld.

Voorbeeldweergave	Bron weergeven	Beschrijving en META-codes
Masami Import		
Menu1	Menu2	Menu3
Kwaliteitsimport		

Menu's en submenu's definiëren

1. Klik onder Menubalk definiëren op **Menu1**, de standaardnaam voor het eerste menu van het sjabloon. Selecteer in het menu dat verschijnt de optie **Bewerken**.
2. Voer in het dialoogvenster Hoofdmenu bewerken een menunaam in en een URL waaraan u het menu wilt koppelen. In dit voorbeeld gebruiken we "Goederen" als menunaam en "http://masamiimport.nl/goederen" als URL. Klik op **Opslaan**.



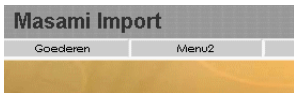
Hoofdmenu bewerken

Hoofdmenu bewerken

Naam

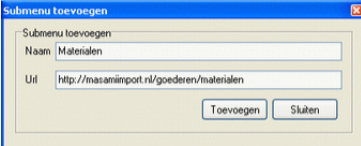
Url

3. Klik op **Vernieuwen**. Het menu Goederen wordt weergegeven in het venster Voorbeeld.



Menu's en submenu's definiëren

4. Klik onder Menubalk definiëren op **Goederen** en selecteer **Submenu toevoegen**. Vul de tekstvakken **Naam** en **URL** volgens onderstaand voorbeeld in en klik op **Toevoegen**.



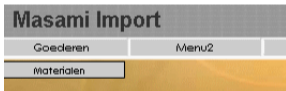
Submenu toevoegen

Submenu toevoegen

Naam

Url

5. Klik op **Vernieuwen**. Het submenu Materialen wordt weergegeven in het venster Voorbeeld.



6. Herhaal deze stappen als u meer menu's en submenu's wilt toevoegen. Als u alle standaardmenu's heeft gebruikt, klikt u op **Nieuw menu maken** om een nieuw menu toe te voegen. Selecteer ten slotte **Menukoppelingen openen in nieuw venster**.
7. Sla het project op met behulp van de opdracht **Bestand > Opslaan** of **Opslaan als**. We adviseren u uw bestanden regelmatig op te slaan.

De Flash-menupagina testen

Nu u menu's en submenu's heeft gedefinieerd voor uw pagina, kunt u deze testen in een browser. Dit gaat als volgt:



1. Klik onder in het venster op de knop **Browser**. Uw standaardbrowser wordt gestart met de Flash-menupagina.
2. Klik op de door u gedefinieerde menu's en submenu's. Steeds wanneer u dat doet, wordt een nieuw browservenster geopend met de URL die u aan het menu of submenu heeft toegekend. Als u de optie **Menukoppelingen openen in nieuw venster** niet heeft geselecteerd, worden de pagina's in het huidige browservenster geladen.
3. Als een koppeling niet goed werkt, gaat u terug naar Instant Flashfiles Homepages PRO om te controleren of u de juiste URL heeft ingevoerd.
4. Als uw menupagina klaar is, kunt u deze [publiceren](#).

Een Flash-website ontwerpen


In dit gedeelte wordt stapsgewijs beschreven hoe u uw eigen website kunt ontwerpen. In dit voorbeeld gebruiken we het algemene sjabloon swfsite.swf, dat met name geschikt is voor bedrijven.

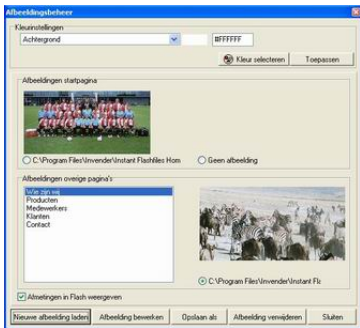
- [Afbeeldingen beheren](#)
- [Tekst op de startpagina bewerken](#)
- [Afbeeldingen uploaden](#)
- [Muziek en kleuren instellen](#)
- [Subpagina's bewerken](#)

Afbeeldingen beheren

Met **Afbeeldingsbeheer** kunt u afbeeldingen voor uw startpagina en subpagina's uploaden.

Opmerking: het afbeeldingsraster geeft het formaat in *pixels* weer. De volgende bestandsindelingen worden ondersteund: **JPG (niet-progressief), GIF, BMP & SWF.**

1. Klik op de knop **Afbeeldingsbeheer**  onder de menubalk.



2. Selecteer de afbeelding die u wilt laden (klik bijvoorbeeld op de naam van de subpagina **Wie zijn wij**) en klik op de knop **Nieuwe afbeelding laden**. Het dialoogvenster [Afbeeldingsformaat](#) wordt weergegeven, zodat u uw afbeeldingen kunt laden.
3. Met de knoppen **Afbeelding bewerken** en **Afbeelding verwijderen** kunt u de geladen afbeeldingen bewerken en verwijderen.
4. Herhaal stap 2 om afbeeldingen voor andere pagina's te laden.
5. Nadat u alle afbeeldingen heeft geladen, kunt u de afbeeldingsrasters uitschakelen door de selectie van **Rasters in Flash weergeven** ongedaan te maken.
6. Klik op de knop **Sluiten** om alle instellingen voor afbeeldingen op te slaan.

Afbeeldingen uploaden

Opmerking: het afbeeldingsraster geeft het formaat in *pixels* weer. De volgende bestandsindelingen worden ondersteund: **JPG (niet-progressief), GIF, BMP & SWF**.

1. Klik op de pagina **Bedrijfsinformatie** op  naast het vak **Afbeelding**.



2. Selecteer een afbeelding op uw computer door middel van het dialoogvenster **Afbeeldingsformaat**.

Gebruik de afbeeldingen in de map **<Sample-Images>** om te experimenteren. Deze map is inbegrepen bij Instant Flashfiles Homepages PRO en bevat voorbeeldafbeeldingen en SWF-bestanden die u kunt opnemen in een sjabloon.



[Volgende](#)

Afbeeldingen uploaden

3. Klik op de knop **Afbeelding importeren** om de afbeelding te uploaden.
4. Of klik op de knop **Formaat wijzigen** om het formaat van de afbeelding aan te passen.
 - **Automatisch schalen** - het formaat van de afbeelding wordt gewijzigd met behoud van de lengte-/breedteverhouding. Als u de verhouding van de afbeelding wilt wijzigen, kunt u de selectie ongedaan maken.
 - **Optimaal** - het formaat van de afbeelding wordt aangepast aan de beschikbare ruimte.
 - **Helderheid en contrast** - de helderheid en het contrast van de afbeelding wordt aangepast.



5. Klik op de knop **Opslaan & importeren** om de afbeelding te laden. De aangepaste afbeelding wordt onder een andere bestandsnaam opgeslagen.
6. Herhaal stap 1 - 5 als u meer afbeeldingen wilt uploaden (als het sjabloon hiervoor geschikt is).
7. Nu u alle afbeeldingen heeft geladen, kunt u de afbeeldingsrasters uitschakelen door de selectie van **Rasters weergeven** ongedaan te maken.

Tekst op de startpagina bewerken

1. Vervang de standaardtekst in de tekstvakken onder aan de startpagina (in dit voorbeeld de pagina Bedrijfsinformatie) door uw eigen tekst. Voer bijvoorbeeld "Creative Solutions" in bij **Bedrijfsnaam** en "Oplossingen op maat" bij **Slogan**.

Bedrijfsinformatie	Wie zijn wij	Producten	Medewerkers
Bedrijfsnaam	Creative Solutions		
Slogan	Oplossingen op maat		

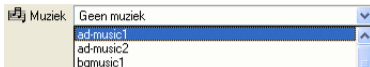
2. Voer in het e-mailvak een geldig e-mailadres in.

E-mail	voorbeeld@invender.nl
--------	-----------------------

3. Klik op **Vernieuwen**. De ingevoerde tekst wordt weergegeven in het venster Voorbeeld.

Muziek en kleuren instellen

1. Selecteer bij **Muziek** een muziekfragment voor uw website. Beluister eerst alle mogelijkheden voordat u een keuze maakt.



U kunt ook uw eigen **MP3**- of **SWF**-bestand importeren en als achtergrondmuziek gebruiken. Selecteer hiervoor **<Muziek importeren>** in de keuzelijst. U kunt ook **<Zoeken in muziekmap>** kiezen om direct muziekbestanden te kopiëren of verwijderen.

Suggestie: gebruik geen muziekbestanden van 100 KB of meer als u uw Flash-presentatie online wilt weergeven. Voor gebruikers met een trage internetverbinding duurt het downloaden dan veel langer.

Selecteer **Geen muziek** als u geen muziek wilt gebruiken op uw website.

2. Kies **Achtergrond** en selecteer een kleur. Als u de gewenste

kleur niet vindt op het palet met zestien kleuren, klikt u op



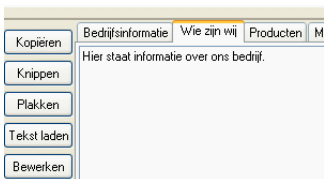
om het Windows-kleurenpalet weer te geven.



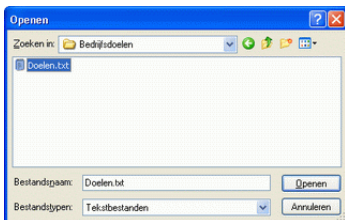
3. Kies **Kader** en selecteer opnieuw een kleur.

Subpagina's bewerken

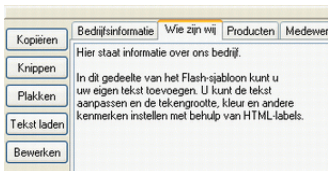
1. Klik op het tabblad naast het tabblad van de startpagina (Bedrijfsinformatie). In dit voorbeeld is dit het tabblad Wie zijn wij.



2. Voer in het tekstvak op het tabblad Wie zijn wij de tekst in die u wilt weergeven op de pagina Wie zijn wij. Typ bijvoorbeeld de tekst "Dit is de inhoud van de pagina Wie zijn wij".
3. Met de knoppen **Kopiëren**, **Knippen** en **Plakken** links van het tekstvak kunt u de tekst bewerken. U kunt deze opdrachten op dezelfde manier gebruiken als de Windows-opdrachten Kopiëren, Knippen en Plakken. Als u een tekst wilt kopiëren of knippen, moet u deze eerst selecteren. U kunt gekopieerde of geknipte tekst op andere pagina's van uw website plakken.
4. Klik nu op **Tekst laden**. Met deze knop kunt u tekst laden uit een tekstbestand dat op uw computer is opgeslagen.



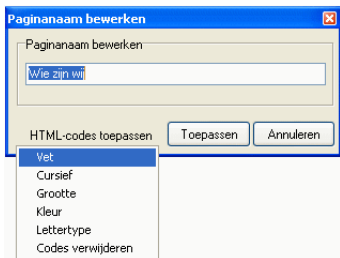
5. Selecteer een tekstbestand in het dialoogvenster Openen. Het bestand moet de extensie TXT hebben.
6. Klik op **Openen**. De tekst in het tekstbestand wordt weergegeven in het tekstvak op het tabblad Wie zijn wij.



7. Klik op **Vernieuwen**. U ziet nu de tekst op het tabblad Wie zijn wij in het venster Voorbeeld.

Subpagina's bewerken

8. Dubbelklik op een tabblad als u de naam van het tabblad (en dus de naam van een pagina) wilt wijzigen. U kunt ook de opmaak van de tekst wijzigen. Gebruik hiervoor de knop **HTML-codes toepassen**.



9. U kunt het tekstvenster vergroten door links op de knop **Bewerken** of boven de tabbladen op de knop **Tekstvak vergroten** te klikken.



10. Met de **HTML-codes** onder het tekstvak kunt u de tekst opmaken. U kunt bijvoorbeeld het lettertype, de kleur en de grootte van de tekst wijzigen.



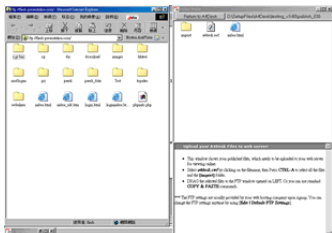
11. Door middel van het vak **Afbeelding uploaden** aan de rechterkant kunt u voor elke pagina een afbeelding uploaden. Het dialoogvenster [Afbeeldingsformaat](#) wordt weergegeven, zodat u uw afbeeldingen kunt uploaden.

Met de rechtermuisknop kunt u een afbeelding in het afbeeldingsvak verwijderen.

12. Bewerk de andere pagina's op dezelfde manier.
13. Als u subpagina's wilt verbergen die u niet op de website wilt weergeven, gaat u naar **Bewerken > Onderdeelnamen** en kent u lege namen toe aan de pagina's die u niet gebruikt.
14. Klik op **Browser** als u een voorbeeld van uw website in uw standaardbrowser wilt bekijken.
15. Wanneer uw website klaar is, kan deze [worden gepubliceerd](#).

Gepubliceerde bestanden uploaden

3. Nadat u [uw pagina of website heeft gepubliceerd](#) in een lokale map, wordt het venster van Instant Flashfiles Homepages PRO automatisch geminimaliseerd. Het FTP-venster wordt geopend.



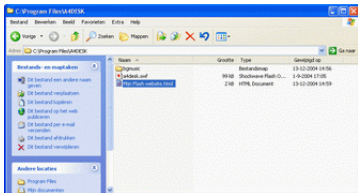
In het **FTP-venster (LINKS)** ziet u de bestanden op uw webserver. Kies een map waarnaar u de bestanden wilt uploaden, bijvoorbeeld "public_html".

In het **venster met de publicatiemap van Instant Flashfiles Homepages PRO (RECHTS)** ziet u de bestanden die u lokaal heeft gepubliceerd.

4. Selecteer in het venster met de publicatiemap van Instant Flashfiles Homepages PRO (rechts) **a4desk.swf** door op de bestandsnaam te klikken en druk vervolgens op **CTRL-A** om alle bestanden en de map **[import]** te selecteren.
5. **Sleep** de geselecteerde bestanden naar het FTP-venster (links). U kunt ook gebruikmaken van de standaardopdrachten **Kopiëren & Plakken**. Controleer of u de map **[import]** heeft gekopieerd en alle bestanden in de map **[import]** in de submap **<import>** van uw webserver heeft geplaatst. Het is niet de bedoeling dat u alle bestanden in één map op uw webserver plaatst.
6. Na het uploaden van alle bestanden kunt u **Internet Explorer** starten en uw bestanden online bekijken. U kunt ook teruggaan naar Instant Flashfiles Homepages PRO om de bestanden opnieuw te bewerken. Klik hiervoor op de knop **Terug naar Instant Flashfiles Homepages PRO** in het venster met de publicatiemap van Instant Flashfiles Homepages PRO (RECHTS).

De pagina of website publiceren

3. Bepaal of u de HTML-startpagina wilt publiceren als "index.html" of "[projectnaam].html".
4. Selecteer **Autorun.inf maken voor automatische start van cd-rom** als u de menupagina of website wilt branden op een cd en deze zo wilt afspelen.
5. Klik op **Publiceren**. Alle benodigde bestanden worden in de opgegeven map gepubliceerd. Als u die map opent, ziet u alle HTML- en Flash- (SWF-)bestanden, plus een map [import] met daarin de tekst- en afbeeldingsbestanden die u voor de pagina of website heeft gebruikt.



6. Als u heeft aangegeven dat u bestanden voor het automatisch afspelen van een cd wilt maken, bevat de map nog twee bestanden: *autorun.exe* en *autorun.inf*. Alle gepubliceerde bestanden moeten op de cd-rom worden gebrand.

Opmerking: voor online weergave van de website zijn alleen de HTML- en SWF-bestanden en de map [import] nodig. U hoeft de twee autorun-bestanden dus niet te uploaden.

Subpaginavensters

Onder het venster Voorbeeld ziet u een aantal tabbladen. Elk tabblad komt overeen met een van de pagina's van uw website. Klik op een tabblad om het venster van een bepaalde pagina weer te geven zodat u die pagina kunt bewerken.



Naam van subpagina's

Elk websitesjabloon heeft al een aantal pagina's dat direct bewerkt kan worden. U kunt de naam van de pagina eenvoudig wijzigen door te dubbelklikken op het tabblad. Als u tegelijkertijd de namen van alle tabbladen wilt wijzigen, gaat u naar **Bewerken > Onderdeelnamen**.

Als u geen naam invoert voor een pagina, is de menuknop van die pagina onzichtbaar op de gepubliceerde site en kan er niet op worden geklikt, ook als de pagina wel inhoud bevat. U kunt dus sjabloonpagina's die u niet nodig heeft eenvoudig verbergen door er geen naam aan te geven.

Bewerkbare tekst

Elk subpaginavenster bevat mogelijkheden voor het kopiëren, knippen, plakken en uploaden van tekst uit een bestand op de vaste schijf. U kunt met HTML-codes de tekst opmaken (bijvoorbeeld het lettertype, de kleur en de grootte ervan wijzigen). U kunt zelfs het tekstvak vergroten om de tekst nog beter te kunnen bewerken!

Bewerkbare afbeeldingen

Rechts van het grote tekstvak ziet u een vak waarmee u een afbeelding voor de subpagina kunt uploaden. U kunt alleen afbeeldingen in JPG-indeling gebruiken.

Voor het uploaden van een afbeelding naar uw website klikt u op  naast het afbeeldingsvak en selecteert u een afbeelding op uw computer. Als u een afbeelding in het afbeeldingsvak wilt verwijderen, klikt u erop met de rechtermuisknop.

In het venster Voorbeeld ziet u een [afbeeldingsraster](#) dat de afmetingen van de tijdelijke aanduiding weergeeft. Deze afmetingen geven u een indruk van het gewenste formaat voor de afbeelding die u wilt gebruiken. Als u een grotere afbeelding gebruikt, is de afbeelding mogelijk slechts gedeeltelijk zichtbaar.

Overige onderdelen

Behalve de start- en subpaginavensters bevat de websiteontwerper nog andere onderdelen. Deze worden hieronder toegelicht.

Werkbalk

Boven in het venster ziet u de werkbalk met pictogrammen. Hiermee kunt u eenvoudig bepaalde opdrachten uitvoeren. Hieronder worden deze pictogrammen toegelicht.

-  **Openen** - een bestaand project openen.
-  **Opslaan** - het huidige project opslaan.
-  **Project sluiten** - het huidige project sluiten.
-  **Wizard openen** - de [Startwizard](#) openen.
-   **Bestanden publiceren** **Publiceren** - de menupagina of website [publiceren](#).
-  **Lettertype-instellingen** - het lettertype, de kleur en de grootte van de tekst op de website aanpassen.
-  **Automatisch vernieuwen uitschakelen** - automatisch vernieuwen in- en uitschakelen. Als u Automatisch vernieuwen heeft geselecteerd, wordt het venster Voorbeeld automatisch bijgewerkt wanneer u een wijziging doorvoert. Als deze functie is uitgeschakeld, moet u bij elke wijziging op de pagina op Vernieuwen klikken om de wijzigingen weer te geven in het venster Voorbeeld. Het vernieuwen van het venster Voorbeeld duurt een paar seconden. Daarom is het verstandig Automatisch vernieuwen uit te schakelen wanneer u snel meerdere wijzigingen wilt aanbrengen op uw pagina.
-  **Publiceren en FTP** **Publiceren & FTP** - uw menupagina of website [publiceren](#) en [de gepubliceerde bestanden uploaden](#) naar uw webserver.
-  **Afbeeldingsbeheer** **Afbeeldingsbeheer** - [afbeeldingen uploaden](#) voor de startpagina en subpagina's.

[Volgende](#)

Aan de slag

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u Instant Flashfiles Homepages PRO installeert en start. Daarnaast wordt het gebruik van de Startwizard behandeld. Hiermee kunt u de websiteontwerper en menuontwerper starten en het sjabloon selecteren dat u wilt bewerken.

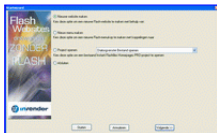
- [Instant Flashfiles Homepages PRO starten](#)
- [De Startwizard](#)
- [De websiteontwerper starten](#)
- [De menuontwerper starten](#)

Instant Flashfiles Homepages PRO starten

U start Instant Flashfiles Homepages PRO door te dubbelklikken op het pictogram van Instant Flashfiles Homepages PRO dat bij de installatie aan uw bureaublad is toegevoegd.

U kunt het programma ook starten via **Start > Alle programma's > Instant Flashfiles Homepages PRO > Instant Flashfiles Homepages PRO**. Het eerste dat u ziet is de [Startwizard](#). Deze wordt in het volgende onderwerp toegelicht.

Met de Startwizard kunt u bepalen wat voor Flash-bestand u wilt maken of bewerken wanneer u Instant Flashfiles Homepages PRO start.



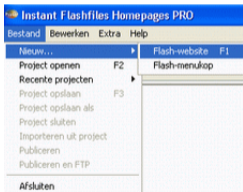
U heeft de keuze uit:

- **Nieuwe website maken** - hiermee start u de [websiteontwerper](#), het onderdeel van Instant Flashfiles Homepages PRO waarmee u complete Flash-websites kunt ontwerpen. Voor deze optie moet u ook een sjabloon selecteren.
- **Nieuw menu maken** - hiermee start u de [menuontwerper](#), het onderdeel van Instant Flashfiles Homepages PRO waarmee u Flash-menu's kunt ontwerpen. Als u deze optie selecteert, wordt u gevraagd een sjabloon te selecteren.
- **Project openen** - hiermee opent u een bestaand Flash-project dat met Instant Flashfiles Homepages PRO is gemaakt.
- **Nieuw sjabloon/Geregistreerd sjabloon installeren** - hiermee installeert u een nieuw of geregistreerd website- of menusjabloon van Instant Flashfiles Homepages PRO.
- **Afsluiten** - hiermee sluit u de toepassing af.

De websiteontwerper starten

U kunt de websiteontwerper op twee manieren starten:

- Start Instant Flashfiles Homepages PRO en selecteer in de [Startwizard](#) de optie **Nieuwe website maken**. Klik vervolgens op **Volgende**.
- Ga in de toepassing naar **Bestand > Nieuw > Flash-website**.

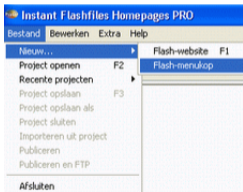


Kies een sjabloon waarop u uw Flash-website wilt baseren. Selecteer de sjabloonnaam en klik op **Maken**. U kunt ook dubbelklikken op de sjabloonnaam.

De menuontwerper starten

U kunt de menuontwerper op twee manieren starten:

- Start Instant Flashfiles Homepages PRO en selecteer in de [Startwizard](#) de optie **Nieuw menu maken**. Klik vervolgens op **Volgende**.
- Ga in de toepassing naar **Bestand > Nieuw > Flash-menukop**.



Kies een sjabloon waarop u uw Flash-menu wilt baseren. Selecteer hiervoor de sjabloonnaam en klik op **Maken**. U kunt ook dubbelklikken op de sjabloonnaam.

Venster Voorbeeld

In het venster Voorbeeld ziet u hoe uw Flash-website er in een browser uitziet. Wat er in het venster Voorbeeld wordt weergegeven, is afhankelijk van het sjabloon dat u heeft gekozen in de Startwizard. Wanneer u wijzigingen aanbrengt op de pagina en vervolgens op **Vernieuwen** klikt, wordt het venster Voorbeeld bijgewerkt om uw wijzigingen weer te geven.

Venster HTML- & META-gegevens instellen

Hier kunt u [de naam en META-gegevens van uw website wijzigen](#). Deze geven een beschrijving van de website en dienen als korte introductie voor bezoekers.

Knoppen onder in het venster

De balk onder aan de pagina bevat de volgende knoppen:

-  **Vernieuwen** - Zoals u eerder heeft kunnen lezen, kunt u met deze knop het venster Voorbeeld vernieuwen, zodat hier de laatste wijzigingen worden weergegeven.
-  **Browser** - Met deze knop start u uw browser met daarin de Flash-website die u op dat moment aan het bewerken bent.
-  **Publiceren** - Met deze knop kunt u [de website publiceren](#) (samen met alle bijbehorende bestanden) in een map op de computer.
-  **FTP** - Met deze knop kunt u [de gepubliceerde bestanden uploaden](#) naar uw webserver.
-  **Toepassing** - Met deze knop kunt u een HTML-editor of FTP-client van derden starten om deze te gebruiken bij het ontwerpen van de website. Zie [Een HTML-editor en FTP-client gebruiken](#) voor meer informatie.

HTML- en META-gegevens instellen

Klik boven in het venster Voorbeeld op de tab HTML- & META-gegevens instellen om de naam en META-gegevens van uw website in te stellen. Hiermee kunnen mensen uw website beter vinden via zoekmachines.

Voorbeeldweergave Beschrijving en META-codes

NAAM WEBSITE

Voeg een korte META-beschrijving en META-trefwoorden toe aan de website.

META-beschrijving

META-trefwoorden

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

INFO-gedeelte: onderstaande tekst verschijnt onder het Flash-gedeelte. Als u hier niets wilt weergeven, kunt u de tekst verwijderen.

INFO-tekst

(HTML codes worden ondersteund)

Hieronder worden de HTML-gegevens toegelicht:

- **NAAM WEBSITE** - de naam van uw website.
- **META-beschrijving** - een korte beschrijving van uw website die als introductie dient voor bezoekers.
- **META-trefwoorden** - de trefwoorden van uw website.
- **INFO-tekst** - de tekst die wordt weergegeven onder het Flash-gedeelte. Als u hier niets wilt weergeven, kunt u de tekst verwijderen.